

1. Schritt:
Zunächst müssen wir ein neues Objekt (Objekt3) anlegen.

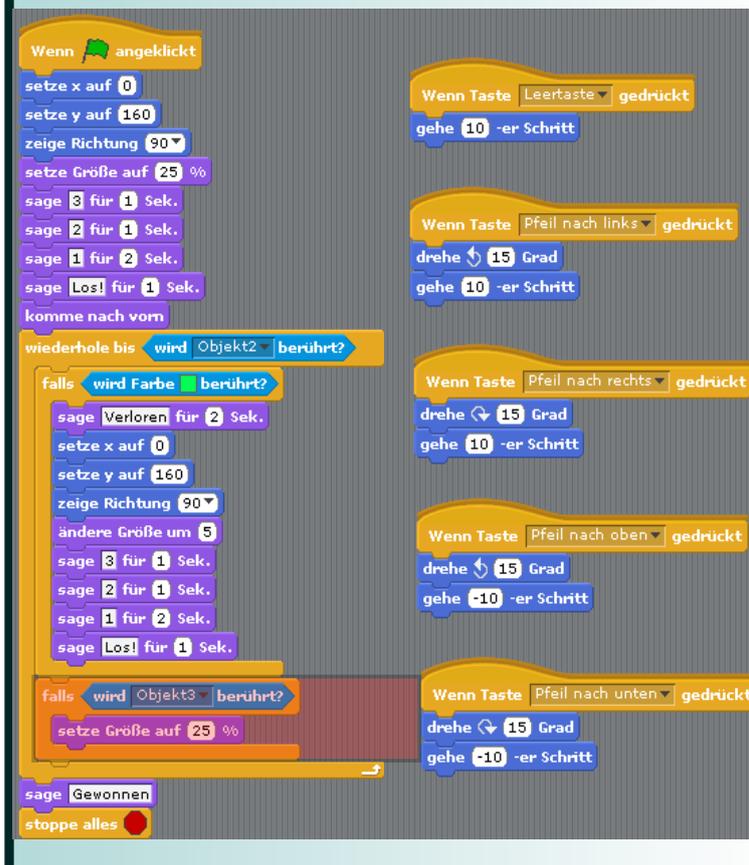
Codeschnipsel

Codeschnipsel

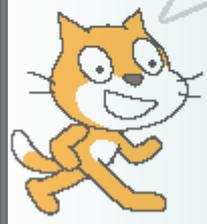
2. Schritt:
Wir müssen festlegen, an welcher Stelle unser Objekt liegen soll.

Codeschnipsel

Codeschnipsel



Die Größe von Scratch verringern



Wir wollen dem Spieler die Möglichkeit geben, die Größe seiner Figur zu verringern, wenn er mit dieser auf ein bestimmtes Feld geht.

Benötigte Zeit:



ca.: 10 min.
Einsteiger

1 Karte in 2 Schritten erstellen:

1. Karte falten
2. Zusammenkleben